

De Bergse maquette op uw PC

Dank zij de tentoonstelling in Parijs is een aantal historische maquettes ook de PC te bekijken. En dat nog wel in 3D. Dat betekent dat u bijna door de straten van de maquettes kunt wandelen. De Bergen op Zoomse maquette behoort daar ook bij. Althans, voor wat betreft de stad met zijn omwalling. De Waterschans en de Waterlinie zijn daar (nog?) niet bij. Niettemin, dicht bij het verleden van de stad kun je haast niet komen.

Om een en ander op uw PC te installeren gaat u als volgt te werk:

1. Installeer Google Earth op uw PC. U vindt dit programma via [deze link](#).
2. Als u op dit moment een andere internetbrowser gebruikt, zoals Microsoft Explorer en dat zo wilt houden, moet u wel **de vinkjes** voor Google Chrome **weghalen**.
3. Vervolgens kunt u onder aan de pagina nog klikken op geavanceerde instellingen. Daar kunt u al of niet kiezen voor automatische updates. De tweede keuze is alleen van belang als u meerdere gebruikers op uw PC hebt aangemaakt.



U installeert nu Google Earth 6.1. Uw installatie van Google Earth aanpassen met [geavanceerde instellingen](#)

- Nieuwste versie (6.1) Vorige versie (6.0)
- Google Earth toestemming geven om aanbevolen updates automatisch te installeren.
- Google Earth beschikbaar stellen voor alle profielen van gebruikers. U moet beheerdersrechten hebben.

Akkoord en downloaden

Annuleren

4. Daarna klikt u op de akkoordknop. Daarbij kunt het programma op uw PC opslaan en later installeren of dit laatste rechtstreeks laten uitvoeren.
5. De install-wizard gaat aan het werk en voegt het programma in uw systeem.
6. Na installatie wordt er nóg een vraag gesteld: of u de **Google Toolbar** wilt installeren. Dat wilt u waarschijnlijk niet omdat u deze dan al had. Haal daarvoor dus ook **de vink weg**.
7. Het programma is nu geïnstalleerd. Herstart uw PC om alle gewijzigde instellingen geldig te maken.

De volgende pagina geeft aan hoe u de bestanden van de maquette ophaalt



8. Na weer opstarten gaat u naar de [internetpagina van de tentoonstelling](#) waar de bestanden van de maquette staan.

9. Een stukje naar beneden ziet u de maquette de Berg-op-Zoom staan. Het gaat om de 3 regels daar onder, of klik op onderstaande links:

[bestand 1](#) — [bestand 2](#) — [bestand 3](#)

U kunt deze bestanden downloaden (télécharger) en voor alle zekerheid op uw PC opslaan, maar u kunt ze ook middels dubbelklikken rechtstreeks opstarten. In het laatste geval moet u steeds opnieuw naar deze pagina om de maquette te

bekijken. Er van uit gaande dat u de bestanden voor alle zekerheid downloadt, kun u ze het best in een apart mapje opslaan.

NB: Als u dit artikel leest vanaf de DVD met het fotomateriaal van de maquette, kunt u de bestanden ook vinden in [deze map](#). [Bergse maquette I en exhibition / digitale maquette]

U vindt nog meer 3D maquettes in de map

Maquettes/ Maquette/ Maquettes/3D Maquettes.

Daar zijn nog meer 3D modellen van andere maquettes te vinden.

10. Start nu Google Earth en haal één of alle drie de bestanden tegelijk op middels Bestand Openen.
11. Afhankelijk van de snelheid van uw PC is het nu koffietijd. Reken er in elk geval op dat het enige tijd duurt voordat de maquette over de bestaande satellietbeelden heen is gelegd.
12. Het is overigens best aardig om te zien hoe de maquette stapsgewijs wordt opgebouwd. Neem dus gerust nog een kopje koffie.



Het bekijken van de maquette, ofwel het echte tijdsbeslag

13. Nu alles in kleur op het scherm staat kunt u zowel met de muis als met de navigatieknoppen rechtsboven door de maquette heen manoeuvreren.

- a. Met de linker muisknop pakt de cursor (handje) de kaart vast en kunt u hem verschuiven.
- b. Met het wielje kunt u in- en uitzoomen. Je kijkt dan als het ware vanaf een lager punt omlaag.
- c. Met de navigatieknoppen kunt u behalve de voorgaande handelingen ook de kijkrichting veranderen.
 - i. Met de bovenste buitencirkel draait u het noorden een andere richting op door de N over de cirkel te verschuiven;
 - ii. Met de pijltjes op het binnenste cirkeltje draait u de camera: bovenste pijltje draait de 'camera' meer horizontaal, het onderste meer vertikaal.
 - iii. De pijltjes links en rechts draaien de camera opzij.
 - iv. De pijlen op het onderste cirkeltje verplaatsen de positie van de 'camera'.
 - v. Het mannetje op het groene vlakje is alleen van belang als u de situatie van vandaag op straatniveau wil bekijken (streetview)
 - vi. Met het schuifliniaal zoomt de camera in de richting waarin hij op dat moment kijkt. Staat hij vertikaal, dan verandert dus de 'ooghoogte' rechtsonder in beeld, staat hij horizontaal dan haalt u verder gelegen objecten naar u toe.



14. Om de kaart nog mooier te bekijken kunt u ook even op F11 op uw toetsenbord tikken. De linker kolom met technische gegevens verdwijnt dan. Door weer op F11 te tikken haalt u hem weer terug. U kunt ook in de commandoregel op Weergave klikken en daar kiezen voor Volledig scherm

15. De maquette is op ongeveer 20 m boven het eigenlijke nivo geplaatst. Rechtsonder staat vanaf welke hoogte het plaatje is weergegeven (ooghoogte). Probeer in te zoomen tot een ooghoogte van ongeveer 30m, en kantel dan de horizon middels het bovenste pijlknopje bij het 'oog' tot de horizon in beeld is. Op de volgende pagina ziet u een voorbeeld met de Watermolen op de voorgrond. Het bedoelde knopje is hier met een rode pijl aangeduid.



Op de voorgrond de Watermolen met links de Vissershaven en rechts de Zeezuiper en Zoute Vest

Opmerkingen

- De bomen op de maquette zijn anders dan in werkelijkheid als in elkaar geschoven platte vlakjes zichtbaar gemaakt. Waarschijnlijk is dat gedaan om het bestand niet al te groot te laten worden.
- In hoeverre de gebouwen natuurgetrouw zijn weergegeven laat ik graag aan de specialisten over. Ook de precieze plaatsing van de maquette op de kaart zal vast reacties veroorzaken.
- Op de site www.lafranceenrelief.fr kunt u trouwens [een filmpje](#) zien waarop onder veel meer is weergegeven hoe deze 3D weergave is gemaakt.
- Het ontbreken van Waterschans en Waterlinie is een pijnlijke lacune die hopelijk wordt gecorrigeerd.



Zicht op de Ham en de Waterpoort vanaf de Leugenaarsdijk